**세상끝 26주차 작업일지**

**작업기간: 2023-06-25 ~ 2023-07-01**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 높이 맵을 이용한 마을 씬 터레인 출력 및 이동 구현

- 마을 내부 충돌 처리

- 뷰 프러스텀 구조 수정

* **이동현**

- 마을 충돌 오류 수정

- 단차 지형 투명 벽 설치

* **한수찬**

- 보스 몬스터 광역 공격 시 충돌 정밀하게 수정

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 코드 구조 수정  - 로그인 씬 연출 구현  - id, password 입력을 위한 텍스트 바 UI 구현 |
| 이동현 | - 마을 충돌 오류 수정  - 서버 코드 정리 |
| 한수찬 | - 보스 몬스터 광역 공격 충돌 시 플레이어 순간이동 버그 수정 |